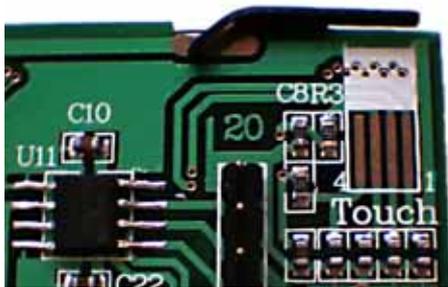


ext. TASTATUR an EA eDIP240-7

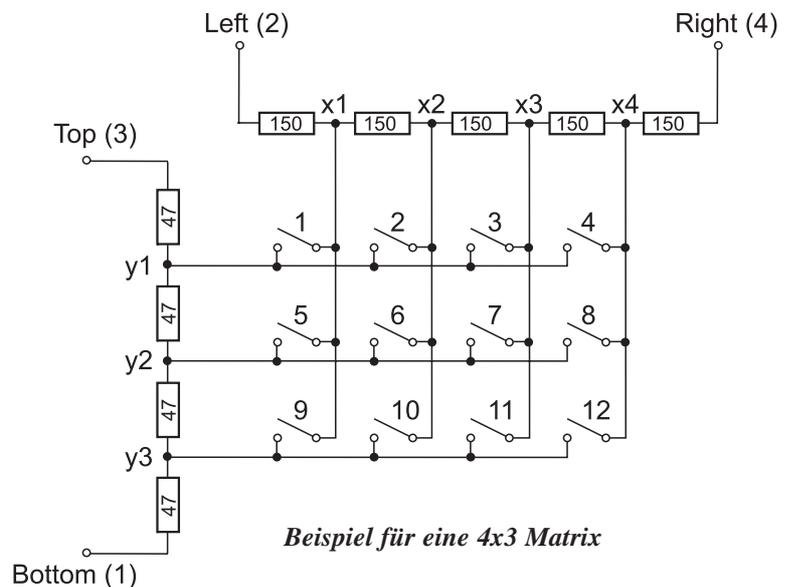
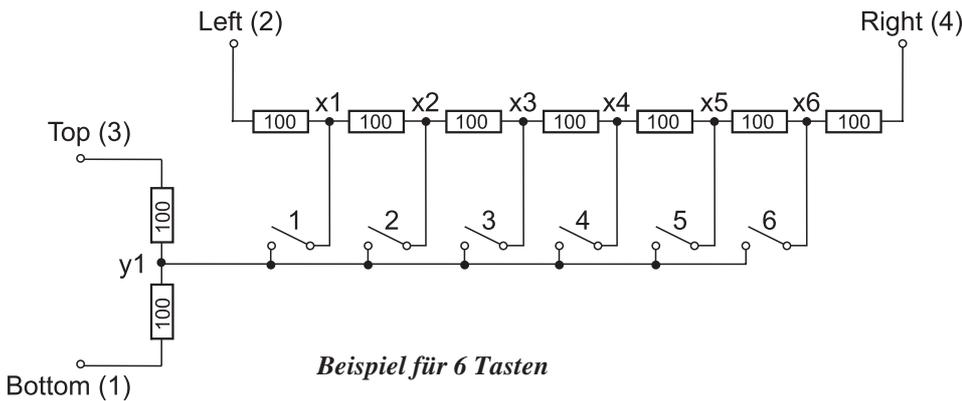
ERGÄNZUNGSDATENBLATT ZUM EA eDIP240-7

Mithilfe von Widerständen kann am nichtbenutzten Touchpanelanschluss eine Matrixtastatur angeschlossen werden. Je nach Beschaltung sind 1 bis 36 Tasten (6x6 Matrix) möglich. Zum Anschluss der Tastatur müssen 4 Leitungen an den freien Touchpads (Pin1=Bottom; Pin2=Left; Pin3=Top; Pin4=Right) angelötet werden.

Es können nur potentialfreie Taster verwendet werden (keine Schalter). Doppel - oder Mehrfachstastendrücke sind nicht möglich.



Matrix-Tastatur am eDIP240-7 Touchanschluss				
X-Richtung		X	Y-Richtung	
Spalten	Left - Right Widerstände		Zeilen	Top - Bottom Widerstände
1	2x 330 Ohm	X	1	2x 100 Ohm
2	3x 220 Ohm		2	3x 68 Ohm
3	4x 180 Ohm		3	4x 47 Ohm
4	5x 150 Ohm		4	5x 39 Ohm
5	6x 120 Ohm		5	6x 33 Ohm
6	7x 100 Ohm		6	7x 27 Ohm



ext. TASTATUR an EA eDIP240-7

BEISPIELE ZUM DEFINIEREN DER VIRTUELLEN TOUCHTASTEN

Zum Abfragen der Matrixtastatur werden nicht sichtbare Touchtasten definiert.
Ab V1.7 ist kein Abgleich des virtuellen Touch nötig.

```
-----  
; 6x1 Matrix-Tastatur am Touchpanelanschluss  
;  
; Pin 1: Bottom (Pin 1 ist am Platinenrand)  
; Pin 2: Left  
; Pin 3: Top  
; Pin 4: Right  
;  
; zwischen Left und Right 7x 100 Ohm Widerstände schalten  
; zwischen Top und Bottom 2x 100 Ohm Widerstände schalten  
-----
```

x = 6 ; 6 Spalten
y = 1 ; 1 Zeile

b = 240/(x+1) ; Breite einer virtuellen Touchtaste
h = 128/(y+1) ; Höhe einer virtuellen Touchtaste

x1 = b/2
x2 = x1 + b
x3 = x2 + b
x4 = x3 + b
x5 = x4 + b
x6 = x5 + b

y1 = h/2

Makro: MnTastenInit

```
#AE 0 ; keinen Touchrahmen zeichnen  
#AI AUS ; Touch Invertierung Aus  
#AS AUS ; Touch Summer Aus
```

```
#AT x1, y1, x1+b, y1+h, 1,0, ""  
#AT x2, y1, x2+b, y1+h, 2,0, ""  
#AT x3, y1, x3+b, y1+h, 3,0, ""  
#AT x4, y1, x4+b, y1+h, 4,0, ""  
#AT x5, y1, x5+b, y1+h, 5,0, ""  
#AT x6, y1, x6+b, y1+h, 6,0, ""
```

```
-----  
; 4x3 Matrix-Tastatur am Touchpanelanschluss  
;  
; Pin 1: Bottom (Pin 1 ist am Platinenrand)  
; Pin 2: Left  
; Pin 3: Top  
; Pin 4: Right  
;  
; zwischen Left und Right 5x 150 Ohm Widerstände schalten  
; zwischen Top und Bottom 4x 47 Ohm Widerstände schalten  
-----
```

x = 4 ; 4 Spalten
y = 3 ; 3 Zeilen

b = 240/(x+1) ; Breite einer virtuellen Touchtaste
h = 128/(y+1) ; Höhe einer virtuellen Touchtaste

x1 = b/2
x2 = x1 + b
x3 = x2 + b
x4 = x3 + b

y1 = h/2
y2 = y1 + h
y3 = y2 + h

Makro: MnTastenInit

```
#AE 0 ; keinen Touchrahmen zeichnen  
#AI AUS ; Touch Invertierung Aus  
#AS AUS ; Touch Summer Aus
```

```
#AT x1, y1, x1+b, y1+h, 1,0, ""  
#AT x2, y1, x2+b, y1+h, 2,0, ""  
#AT x3, y1, x3+b, y1+h, 3,0, ""  
#AT x4, y1, x4+b, y1+h, 4,0, ""
```

```
#AT x1, y2, x1+b, y2+h, 5,0, ""  
#AT x2, y2, x2+b, y2+h, 6,0, ""  
#AT x3, y2, x3+b, y2+h, 7,0, ""  
#AT x4, y2, x4+b, y2+h, 8,0, ""
```

```
#AT x1, y3, x1+b, y3+h, 9,0, ""  
#AT x2, y3, x2+b, y3+h, 10,0, ""  
#AT x3, y3, x3+b, y3+h, 11,0, ""  
#AT x4, y3, x4+b, y3+h, 12,0, ""
```

LAGE DER VIRTUELLEN TOUCHTASTEN SICHTBAR GEZEICHNET

