

Unverwechselbar sofort lauffähiges 4,3" TFT



- * Kein Controllerboard erforderlich !
- * RS-232 + I²C-Bus + SPI
- * Zeichensätze & Grafikfunktionen
- * 4,3" - 480x272x3 Pixel
- * Single supply +5V
- * Inkl. Touchpanel Controller
- * T_{Op.} -20..+70°C



**ELECTRONIC
ASSEMBLY**
making things easy

BRILLIANT UND KLUG

Bedienen auf 95x54mm

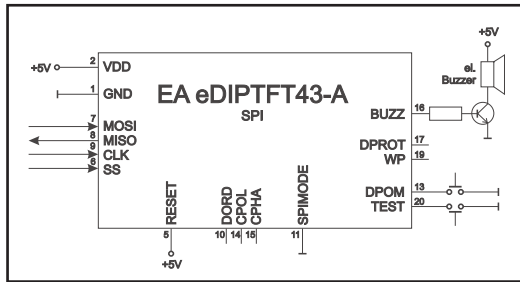
In Handys, Kameras und PDA's haben sich inzwischen die TFT-Displays durchgesetzt. Verständlich, dass auch in der Industrie vermehrt Farbdisplays eingesetzt werden. Über die farbige Darstellung lassen sich z.B. wichtige Prozessparameter oder Grenzwertüberschreitungen hervorheben. Gleichzeitig unterstreicht ein farbiges TFT-Display automatisch auch die Wertigkeit und das Image eines Gerätes. Auch die unerreichte Brillanz und der exzellente Kontrast begeistern auf Anhieb.



EA eDIPTFT43-ATP
4.3" - 480x272x3

Komplexe Ansteuerung ? Nein !

Wenn sich nun aber die Entwickler die typischen Standarddisplays am Markt genauer ansehen, fällt oftmals die Entscheidung gegen ein Farbdisplay. Dies liegt

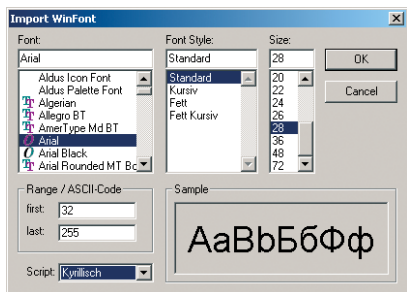


daran, dass der erforderliche Aufwand für die Ansteuerung dieser Displays ein PC-ähnliches System erfordert. Die Kosten hierfür liegen schnell bei dem mehrfachen Preis des Displays selbst. Auch der hohe Stromverbrauch und das langsame Booten machen diese Lösung unhandlich. Zudem ist die Entwicklung mit einem ganz beträchtlichen, eigenem Hard- und Softwareaufwand verbunden. Dies ist für Stückzahlen von einigen 100 bis 1.000 Stück nicht rentabel. Der Zeit- und Kostenaufwand für eine komplette Eigenentwicklung ist eindeutig zu hoch.

Die Lösung

Es gibt aber eine Alternative: die Verwendung eines *intelligenten* Displays. Dies läßt sich auf einfachste Weise in ein typisches Mikrokontrollersystem integrieren. Es ist samt Touchpanel sofort betriebsbereit.

Als Stromversorgung sind lediglich +5V (max. 180mA) erforderlich und zur Anbindung stehen 3 verschiedene Schnittstellen RS-232, I²C und SPI zur Verfügung.



Bereits integriert und sofort nutzbar sind neben diversen Schriftarten auch mächtige Grafikfunktionen. Bilder mit bis zu 65.536 Farben können sofort als JPEG, BMP, TGA und GIF (inkl. Animation) ins interne FLASH eingebunden werden. Auch spezielle Firmenlogos sind mühelos erstellt. Veränderbare Zeichensätze (kyrillisch, hebräisch, arabisch..) eröffnen auf einfache Art die Möglichkeit, internationalen Ansprüchen gerecht zu werden.

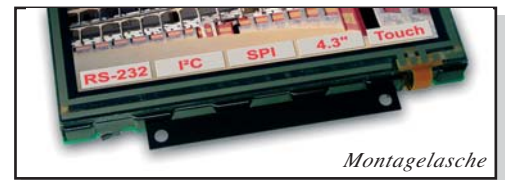
Characteristics					
Value	Condition	min.	typ.	max.	Unit
Resolution			480x272x3		dots
Dimension			107x71		mm
Size			4.3		inch
Operating Temp.		-20		+70	°C
Operating Voltage		4.9	5.0	5.1	V
Brightness (white)	w/o. Touch		500		cd/m ²
	with Touch		410		cd/m ²
Power Supply	Backlight 100%		180		mA
	Backlight off		80		mA

Das Touchpanel

Dank Touchpanel und FLASH-Technologie ist es z.B. ein Einfaches, eine simple und eingängige Benutzerführung zu erstellen. Dies liegt daran, dass immer nur die Tasten bzw. Funktionen sichtbar sind, welche im jeweiligen Betriebsmodus benötigt werden; Doppeltastendrucke oder tief verschachtelte Menüs sind nicht mehr nötig und vermeiden von vorne herein Fehlbedienungen. Eine Vielzahl von weiteren Funktionen unterstützten die Verwendung. Individuelle Tastengrößen und -anordnungen sind möglich; auch Einstellungen mit einem Schieberegler sind schnell realisiert.

Die umfassende Funktionalität macht dieses Display zu einem kompletten HMI, welches gleichzeitig mit 107x71mm extrem kompakt aufgebaut ist. Der Betriebstemperaturbereich ist für -20..+70°C ausgelegt. Eine lange Verfügbarkeit und der hohe Qualitätsanspruch zeugen von den Zielmärkten Industrie, Automotive und Medizin.

Als Zubehör ist eine schwarz eloxierte Einbaublende aus Aluminium lieferbar, die das Display direkt an der Frontplatte befestigt. Dieses Duo bietet automatisch eine hochwertige Optik.



Montagelasche

ELECTRONIC ASSEMBLY
making things easy

Tel. +49-(0)8105-77 80 90

Fax +49-(0)8105-77 80 99

info@lcd-module.de

Weitere Informationen und ein komplettes Datenblatt finden Sie als pdf-Datei im Internet unter www.lcd-module.de/edip